

| Дисципліна | Управління ІТ-проектом |
|--|---|
| Кафедра | Інформаційних технологій та дизайну |
| Факультет | Факультет управління і технологій |
| Рівень ВО | Другий (магістерський) |
| Семестр | 3 |
| Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету | Конструювання програмного забезпечення Моделювання та аналіз програмного забезпечення Основи програмної інженерії Об'єктно-орієнтоване програмування Управління проектуванням програмних систем Проектування програмного забезпечення інтелектуальних систем |
| Теми дисципліни | Тема 1. Управління ІТ-проектами: історія розвитку та сучасна концепція Тема 2. Моделювання життєвого циклу ІТ-проектів Тема 3. Гнучкі методології в ІТ-проектах при розробці програмного забезпечення Тема 4. Методичні основи сіткового і календарного планування та побудова структури декомпозиції робіт ІТ-проекту Тема 5. Управління ризиками в ІТ-проектах Тема 6. Формування і розвиток проектної команди Тема 7. Сучасні автоматизовані інформаційні системи управління ІТ-проектами Тема 8. Основні функціональні можливості Microsoft Project по створенню структури ІТ-проекту та управління його ресурсами Тема 9. Розрахунок вартості ІТ-проекту та оцінка ризиків в програмі Microsoft Project Тема 10. Управління процесом виконання проекту. Моніторинг і контроль ІТ-проекту засобами Microsoft Project |
| Чому це цікаво/треба вивчити | Вивчення дисципліни «Управління ІТ-проектом» дасть можливість розробляти реальні ІТ-проекти, керуючись основними принципами управління на кожному з етапів життєвого циклу ІТ-проекту та використовуючи сучасні інформаційні системи управління ІТ-проектами. |
| Семестровий контроль | залік |

| Дисципліна | Технології створення web-застосунків |
|--|---|
| Кафедра | Інформаційних технологій та дизайну |
| Факультет | Факультет управління і технологій |
| Рівень ВО | Другий (магістерський) |
| Семестр | 3 |
| Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету | Веб-технології та веб-дизайн Web-програмування Проектування систем з розподіленими базами даних |
| Теми дисципліни | Тема 1. Програмування на PHP. Використання PHP для роботи з HTTP Тема 2. Застосування регулярних виразів для перевірки та валідації даних. Робота з СУБД Тема 3. Об'єктно орієнтований PHP. Паттерни проектування Тема 4. XML. Валідація даних Тема 5. XSLT (eXtensible Stylesheet Language) Тема 6. Інтеграція XML даних з MS Office. Стандарт XML-RPC Тема 7. Формат JSON Тема 8. Використання JavaScript для розробки динамічних web-сторінок |
| Чому це цікаво/треба вивчити | Вивчення дисципліни «Технології створення web-застосунків» дасть можливість: - ознайомитися з теоретичними основами проектування WEB-додатків та закріпити навички роботи з новими технологіями при проектуванні WEB-додатків; - сформувавши знання, вміння та навички, що необхідні для створення WEB-додатків; - вивчити та засвоїти технологію створення клієнтських та серверних WEB-додатків. |
| Семестровий контроль | залік |

| Дисципліна | ЗД моделювання та візуалізація |
|--|---|
| Кафедра | Інформаційних технологій та дизайну |
| Факультет | Факультет управління і технологій |
| Рівень ВО | Другий (магістерський) |
| Семестр | 3 |
| Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету | |
| Теми дисципліни | <p>Тема 1. Вступ до сучасного полігонального тривимірного моделювання.</p> <p>Тема 2. Створення базових тривимірних геометричних форм.</p> <p>Тема 3. Застосування модификаторів.</p> <p>Тема 4. Створення об'єктів обертання на базі кривих.</p> <p>Тема 5. Створення об'єктів на базі опорних перетинів</p> <p>Тема 6. Моделювання об'єктів на основі редагування полігонів.</p> <p>Тема 7. Текстурні координати UVW.</p> <p>Тема 8. Використання візуалізаторів, камер та постобробка.</p> |
| Чому це цікаво/треба вивчити | Вивчення дисципліни «ЗД моделювання та візуалізація» дасть можливість створювати тривимірні моделі, які включають об'єкти оточуючого світу різних типів та створювати їх фотореалістичні зображення у відповідності з сучасними вимогами. |
| Семестровий контроль | залік |

| Дисципліна | Технології створення OLAP-систем |
|--|--|
| Кафедра | Інформаційних технологій та дизайну |
| Факультет | Факультет управління і технологій |
| Рівень ВО | Другий (магістерський) |
| Семестр | 3 |
| Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету | Бази даних Проектування автоматизованих інформаційних систем |
| Теми дисципліни | Тема 1. Системи підтримки прийняття рішень (Decision Support System) Тема 2. Сховища даних (Date Warehouse) Тема 3. OLAP-технології. Багатовимірний аналіз даних Тема 4. Інтелектуальний аналіз даних (Data Mining) |
| Чому це цікаво/треба вивчити | Вивчення дисципліни «Технології створення olap-систем» дасть можливість: - ознайомитися із сучасними системи підтримки прийняття рішень, технологіями інтелектуальної обробки даних, сучасними концепціями, що лежать в основі методів бізнес-інтелекту і програмними системами, які реалізують їх підтримку; - сформуванати навички проектування та розробки сховищ даних, отримати систематизовані відомості про технології інтелектуальної обробки даних та практичні навички відповідно до предметної області. |
| Семестровий контроль | залік |