

Дисципліна	Телекомунікаційні технології на транспорті
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Інформаційні системи та технології
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Сучасні телекомунікаційні системи та мережі: основні поняття та визначення</p> <p>Тема 2. Проектування телекомунікаційних мереж на транспорті</p> <p>Тема 3. Планування, самоорганізація та оптимізація бездротових мереж</p> <p>Тема 4 Технології комунікації, маршрутизації та управління мережами на транспорті</p> <p>Тема 5 Конфігурування апаратного забезпечення та функціонування телекомунікаційних систем та мереж на транспорті.</p> <p>Тема 6. Програмне забезпечення телекомунікаційних технологій на транспорті.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Телекомунікаційні технології на транспорті» дасть можливість працювати в мережі, вибирати та налаштовувати відповідні мережі під задачі користувача, здійснювати захист мережевої інформації, ознайомитися з інформаційними системами, що мають транспортне спрямування та працюють online.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Проектування логістичних систем
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмної інженерії Технології створення програмних продуктів Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Основні класи логістичних задач Тема 2. Логістичні системи: основні поняття та визначення. Основні етапи розвитку логістичних систем Тема 3. Класи логістичних систем. Інтегровані логістичні системи. Тема 4. Інформаційні логістичні системи: визначення, характеристики, основні компоненти та приклади застосування. Тема 5. Стандарти, технології розробки логістичних систем. Тема 6. Основи проектування логістичних систем. Тема 7. Методи управління проектуванням, оптимізації параметрів логістичних систем та впровадження проектних рішень.
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Проектування логістичних систем» дасть можливість розробляти технічні завдання на проектування реальних логістичних систем (для розв'язання широкого кола задач логістики) та створювати окремі компоненти таких систем
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Проектування систем електронного документообігу
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмної інженерії Технології створення програмних продуктів Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Поняття електронного документообігу: технології та системи електронного документообігу. Тема 2. Системи електронного документообігу: основні поняття, визначення, функції, характеристики, приклади, класифікація. Тема 3. Системи електронного документообігу: класи задач, функції, компоненти, етапи проектування. Тема 4. Принципи побудови та функціонування систем електронного документообігу Тема 5. Особливості проектування систем електронного документообігу з використанням принципів і методів вільної маршрутизації документів (технології "ad-hoc"). Тема 6. Організаційні, економічні та технічні особливості, етапи впровадження електронного документообігу. Тема 7. Особливості проектування систем електронного

	<p>документообігу, орієнтованих на використанні docflow-технології.</p> <p>Тема 8. Особливості проектування систем електронного документообігу на прикладі системи "OUTLOOK". Маршрутизації документопотоків.</p> <p>Тема 9. Особливості проектування систем електронного документообігу на принципах технології "groupware" з використанням засобів "Lotus Notes".</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Проектування систем електронного документообігу» дасть можливість розробляти технічні завдання на проектування реальних систем електронного документообігу (для розв'язання широкого кола задач електронного документообігу) та створювати окремі компоненти таких систем
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Комп'ютерне моделювання об'єктів і процесів
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Вступ до сучасного полігонального тривимірного моделювання.</p> <p>Тема 2. Створення базових геометричних форм.</p> <p>Тема 3. Застосування модификаторів.</p> <p>Тема 4. Створення об'єктів обертання на базі кривих.</p> <p>Тема 5. Створення об'єктівна базі опорних перетинів.</p> <p>Тема 6. Моделювання об'єктів на основі редагування полігонів.</p> <p>Тема 7. Текстульні координати uvw.</p> <p>Тема 8. Використання камер та постобробка.</p> <p>Тема 9. Основи слайсінгу.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Курс «Комп'ютерне моделювання об'єктів і процесів» дозволяє використовувати отримані теоретичні знання на практиці при створенні різних тривимірних моделей; самостійно розробляти та візуалізувати тривимірні сцени; орієнтуватися у відповідній літературі. Цілеспрямовано шукати та систематизувати інформацію по більш складним темам, що стосуються полігонального тривимірного моделювання, уміння застосовувати моделювання для ефективного розв'язання різноманітних завдань ї, які пов'язані з майбутньою професійною діяльністю в умовах інформаційного суспільства.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Логістика
Кафедра	Бізнес-логістики та транспортних технологій
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	II (6 семестр)
ОПП	Комп'ютерні науки
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Психологія Вища математика Інформатика Загальний курс транспорту Мікроекономіка Макроекономіка
Теми дисципліни	Тема 1. Логістика – інструмент ринкової економіки. Тема 2. Концепція і методологічний апарат інтегрованої логістики. Тема 3. Об'єкт логістичного управління та логістичні операції. Тема 4. Логістична діяльність та логістичні функції. Тема 5. Логістичний менеджмент в системі загального менеджменту. Тема 6. Логістичний підхід до управління матеріальними потоками у системі виробництва. Тема 7. Логістичний підхід до управління матеріальними потоками у сфері обігу. Тема 8. Логістичний підхід до обслуговування споживачів. Тема 9. Склад і транспорт в логістиці. Тема 10. Закупівельна логістика. Тема 11. Розподільча логістика. Тема 12. Економічне забезпечення логістики.
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни допомагає краще зрозуміти взаємозв'язок між технологіями, економікою та управлінням. Дана дисципліна дозволить отримати знання з формування ланцюга постачання, особливостей та тенденцій в управлінні, оптимізації матеріальних потоків та організації логістичного обслуговування споживачів.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Крос-платформне програмування
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	6
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмної інженерії Операційні системи Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Крос-платформне програмування: основні поняття та визначення. Тема 2. Рівні крос-платформності та відповідні мови програмування Тема 3. Основи крос-компіляції Тема 4. Емуляція апаратних і програмних платформ Тема 5. Крос-платформне середовище розробки Code Blocks Тема 6. Крос-платформне середовище розробки Eclipse Тема 7. Крос-платформні середовища розробки MonoDevelop, QDevelop Тема 8. Крос-платформні бібліотеки
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Крос-платформне програмування» дасть можливість розробляти програмні продукти, які можуть підтримуватися різними платформами, використовуючи наявні крос-платформні середовища розробки та відповідні бібліотеки
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Розробка Windows-додатків
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	6
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Загальні відомості про платформу .NET Тема 2. Створення додатків WindowsApplication. Елементи керування та їх візуальні компоненти Тема 3. Компоненти CheckBox, RadioButton, PictureBox Тема 4. Компоненти GroupBox, ListBox, CheckListBox, ComboBox, FolderBrowserDialog та TabControl Тема 5. Компоненти NumericUpDown, ProgressBar, TrackBar, Timer, MenuStrip (MainMenu) та ContextMenuStrip. Тема 6. Представлення часу в C#. Тема 7. Компоненти ToolTip, HelpProvider, MonthCalendar, ImageList та TreeView. Тема 8. Подання даних у вигляді стовпців і рядків. Компонент DataGridView або DataGrid. Тема 9. Графічний інструментарій. Координати точок і фігур в C#. Рисування простих фігур. Методи DrawLine та DrawEllipse. Тема 10. Додатки SDI і MDI.

	Діалогові вікна. Побудова MDI-програм
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Розробка Windows-додатків» дасть можливість практично застосовувати об'єктно-орієнтоване програмування та засвоїти принципи розробки користувацького інтерфейсу програмних додатків, розроблених за допомогою мови програмування C#, в рамках програмної платформи .NET.
Семестровий контроль	залік