

Дисципліна	Технології мультимедіа
Кафедра	Інформаційних технологій і дизайн
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	3
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	
Теми дисципліни	Тема 1. Основні напрямки розвитку сучасних мультимедійних технологій Тема 2. Апаратно-програмні засоби мультимедіа систем Тема 3. Текстова інформація в мультимедіа продуктах Тема 4. Комп'ютерна графіка Тема 5. Акустичне середовище мультимедіа Тема 6. Відеосередовище мультимедіа Тема 7. Мультимедійні презентації та відеоконференції Тема 8. Глобальна мережа Internet та on-line конференції Теми 9-13. Комп'ютерна графіка. Програми обробки растрової графіки Теми 14-15. Комп'ютерна графіка. Програми обробки векторної графіки
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Технології мультимедіа» дасть можливість працювати з апаратними і програмними мультимедійними засобами
Семестровий контроль	іспит

Дисципліна	Основи комп'ютерного дизайну
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	3
Теми дисципліни	Тема 1. Вступ до сучасного web-дизайну та мови опису гіпер-текстів (html). основні принципи створення web-сторінок. мова HTML 5 Тема 2. Структурування тексту. Тема 3. Оформлення тексту. Тема 4. Створення таблиць. Тема 5. Графіка та мультимедіа. Тема 6. Засоби навігації Тема 7. Створення web-форм і елементів управління Тема 8. Введення в стилі css. Тема 9. Параметри шрифту та фона. Тема 10. Параметри абзаців, списків і відображення
Чому це цікаво/треба вивчити	Курс «Основи комп'ютерного дизайну» формує у студентів бази знань, умінь та навичок, необхідних для кваліфікованого та ефективного використання Web-дизайну у навчально-пізнавальній діяльності та у повсякденному житті; розвиток у студентів уміння самостійно опановувати та раціонально використовувати подальші версії мов HTML и CSS для створення та представлення Web-сторінок, цілеспрямовано шукати та систематизувати інформацію по більш складним темам,

	що стосуються Web-дизайну, уміння застосовувати Web-дизайн для ефективного розв'язання різноманітних завдань щодо отримання, обробки, збереження, подання інформації, які пов'язані з майбутньою професійною діяльністю в умовах інформаційного суспільства.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Загальний курс транспорту
Кафедра	Бізнес-логістики та транспортних технологій
Факультет	Факультет управління та технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
ОПП	Комп'ютерні науки
Семестр	II (4 семестр)
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Ділова українська мова Вступ до фаху
Теми дисципліни	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Транспортна система України.</li> <li>2. Водний транспорт.</li> <li>3. Залізничний транспорт.</li> <li>4. Автомобільний транспорт.</li> <li>5. Повітряний транспорт.</li> <li>6. Спеціалізовані види транспорту.</li> <li>7. Міський та приміський транспорт.</li> <li>8. Нові та нетрадиційні види транспорту.</li> <li>9. Склади в системі транспортування.</li> <li>10. Взаємодія видів транспорту. Безперевантажувальні технології.</li> <li>11. Загальні відомості про міжнародні перевезення. Міжнародні транспортні коридори.</li> <li>12. Екологічні проблеми транспортних сполучень.</li> </ol>
Чому це цікаво/треба вивчити	Необхідність вивчення основ формування, функціонування та розвитку окремих видів транспорту та транспортної системи України сприяє вмінню аналізувати та виявляти області раціонального застосування транспорту для потреб населення та суб'єктів господарювання, а також досліджувати тенденції їх розвитку і виявляти проблеми та напрями їх вирішення в транспортному комплексі країни.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Методи і засоби комп'ютерних інформаційних технологій
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	4
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Основні поняття інформатики.</p> <p>Тема 2. Структура комп'ютера. Програмне забезпечення. Поняття файлу, файлова система.</p> <p>Тема 3-6. Пакети прикладних програм. Пакет офісних програм <i>Microsoft Office</i>. Текстовий редактор <i>Microsoft Word</i>.</p> <p>Теми 7-9. Табличний редактор <i>Microsoft Excel</i>.</p> <p>Теми 10-13. Системи керування базами даних <i>Microsoft Access</i>.</p> <p>Теми 14-15. Програма для підготовки і проведення презентацій <i>Microsoft PowerPoint</i>.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Методи і засоби комп'ютерних інформаційних технологій» дасть можливість знати структуру комп'ютера, працювати з програмним забезпеченням комп'ютера, файлами і каталогами, з основними програмами, що входять до пакету офісних програм <i>Microsoft Office</i> .
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Геоінформаційні системи
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	4
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Комп'ютерна графіка
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Огляд можливостей в ArcGIS Desktop.</p> <p>Тема 2. Інструменти аналізу в ArcGIS Desktop.</p> <p>Тема 3. Робота з табличними даними.</p> <p>Тема 4. Картографічні проекції і системи координат.</p> <p>Тема 5. Введення картографічної та атрибутивної інформації в ГІС.</p> <p>Тема 6. Введення і редагування атрибутивних даних</p> <p>Тема 7. Векторні і растрові моделі даних.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Геоінформаційні системи» дасть можливість працювати з програмними засобами сучасних геоінформаційних систем, використовувати можливості програмного засобу для тематичного картографування, вирішувати конкретні земельпорядні задачі методами картографічного моделювання.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Основи програмної інженерії
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	4
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Вступ до фаху Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Області знань з інженерії програмного забезпечення – SWEBOOK. Тема 2. Стандарт і моделі життєвого циклу. Тема 3. Інженерія вимог до програмних систем. Тема 4. Методи об'єктного аналізу і моделювання. Тема 5. Мови специфікації програм. Тема 6. Методи доведення правильності програм. Тема 7. Верифікація і валідація програм. Тема 8. Тестування програмних систем. Тема 9. Моделі якості та надійності програмних систем Тема 10. Методи керування програмним проектом.
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Основи програмної інженерії» дасть можливість розробляти програмні продукти для розв'язання різноманітних практичних задач, використовуючи мови специфікації програм, проводячи верифікацію, валідацію та тестування програмних продуктів.
Семестровий контроль	залік