

Дисципліна	ЕКОНОМІКА ТА БІЗНЕС
Кафедра	Менеджменту, публічного управління та адміністрування
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	7
Теми дисципліни	Тема 1. Стартап екосистема Тема 2. Основні принципи формування команди, ролі в команді стартапу Тема 3. Дизайн мислення. Визначення проблем, емпатія. Пошук і вибір ідей Тема 4. Валідація ідеї стартапу Тема 5. Канва бізнес моделі. Вступ, проблема та рішення. Портрет клієнта, ціннісна пропозиція Тема 6. Дослідження клієнтів. Попереднє дослідження ринку. Валідація ключових гіпотез Тема 7. Динаміка команди Тема 8. Мінімальний життєздатний продукт - MVP (Minimum Viable Product) Тема 9. Оцінка ринку. Аналіз конкурентів. Нечесні конкуренти переваги Тема 10. Презентація стартапу. Пітч-дек
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення даної дисципліни сприятиме розумінню механізмів управління стартап проектами, що дозволить орієнтуватися в практичних аспектах інноваційного підприємництва та розробити бізнес модель стартапу
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Системний аналіз
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	7
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Основи програмної інженерії Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Системний аналіз. Основні визначення. Тема 2. Класифікація та властивості систем Тема 3. Системний аналіз та моделювання Тема 4. Аналіз та синтез в системних дослідженнях Тема 5. Методи аналізу ієрархій Тема 6. Методи дерева цілей, функціонального аналізу та експертних оцінок Тема 7. Аналіз процесів функціонування систем Тема 8. Системний аналіз та проектування інформаційних систем
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Системний аналіз» дасть можливість здійснювати системний аналіз складних систем, виконуючи декомпозицію складних задач, використовуючи методи аналізу ієрархій та дерева цілей.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Інтелектуальний аналіз даних
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	7
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Основи програмної інженерії Теорія ймовірності та математична статистика Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Основні положення статистичного аналізу даних Тема 2. Сутність інтелектуального аналізу даних Тема 3. Технології та системи інтелектуального аналізу даних Тема 4. Нейромережі. Основні поняття та визначення. Тема 5. Генетичні алгоритми: основні поняття та визначення. Тема 6. Інтелектуальний аналіз даних на основі використання нейромереж та генетичних алгоритмів.
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Інтелектуальний аналіз даних» дасть можливість здійснювати інтелектуальний аналіз даних, вирішуючи широке коло практичних задач (наприклад, задач класифікації і класифікації, аналізу і прогнозування, асоціації), використовуючи методи і технології статистичного аналізу даних і методи нейромережевих технологій.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Теорія розпізнавання образів
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	7
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Основи програмної інженерії Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Введення в теорію розпізнавання образів. Тема 2. Математична теорія розпізнавання образів. Тема 3. Простір ознак. Селекція ознак. Методи генерації ознак. Перетворення Фур'є. Перетворення Карунена-Лоєва. Тема 4. Формальна постановка задачі класифікації. Алгоритми розпізнавання образів та класифікації. Тема 5. Класифікація на основі Байєсовської теорії рішень. Помилки класифікації. Тема 6. Алгоритмізація класифікації: класифікатори по мінімуму відстані, алгоритм на основі множини прецедентів, алгоритм зворотної хвилі, алгоритм найближчих сусідів, алгоритм на основі порівняння з еталоном. Тема 7. Розпізнавання зображень: формалізація, основні етапи розпізнавання зображень. Виділення текстури зображень Тема 8. Нейромережі в розпізнаванні образів. Тема 9. Побудова алгоритмів розпізнавання образів в областях зі слабкою формалізацією.

Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Теорія розпізнавання образів» дасть можливість розробляти програмні продукти з генерації простору ознак об'єктів розпізнавання, класифікації/кластеризації та розпізнавання символів і зображень.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Менеджмент на підприємствах транспорту
Кафедра	Менеджменту, публічного управління та адміністрування
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	8
Теми дисципліни	Тема 1. Сутність, роль та історія розвитку менеджменту Тема 2. Особливості транспорту як об'єкта управління Тема 3. Управління перевізним процесом Тема 4. Планування перевезень на підприємствах транспорту Тема 5. Кадровий менеджмент і мотивація працівників на підприємствах транспорту Тема 6. Інформаційне забезпечення процесів управління на підприємствах транспорту Тема 7. Керівництво та лідерство Тема 8. Ефективність менеджменту
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення даної дисципліни сприятиме розумінню сучасних методів управління підприємством, зокрема підприємством транспортної галузі, що дозволить розробляти стратегії розвитку власного бізнесу, орієнтованого на отримання прибутку
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Розробка Windows-додатків
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	8
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	Тема 1. Загальні відомості про платформу .NET Тема 2. Створення додатків WindowsApplication. Елементи керування та їх візуальні компоненти Тема 3. Компоненти CheckBox, RadioButton, PictureBox Тема 4. Компоненти GroupBox, ListBox, CheckListBox, ComboBox, FolderBrowserDialog та TabControl Тема 5. Компоненти NumericUpDown, ProgressBar, TrackBar, Timer, MenuStrip (MainMenu) та ContextMenuStrip. Тема 6. Представлення часу в C#. Тема 7. Компоненти ToolTip, HelpProvider, MonthCalendar, ImageList та TreeView. Тема 8. Подання даних у вигляді стовпців і рядків.

	Компонент DataGridView або DataGridView. Тема 9. Графічний інструментарій. Координати точок і фігур в C#. Рисування простих фігур. Методи DrawLine та DrawEllipse. Тема 10. Додатки SDI і MDI. Діалогові вікна. Побудова MDI-програм
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Розробка Windows-додатків» дасть можливість практично застосовувати об'єктно-орієнтоване програмування та засвоїти принципи розробки користувацького інтерфейсу програмних додатків, розроблених за допомогою мови програмування C#, в рамках програмної платформи .NET.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Розробка мобільних додатків під Android
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	8
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмної інженерії Об'єктно-орієнтоване програмування Технології створення програмних продуктів
Теми дисципліни	Тема 1. Основи програмування мовою Java Тема 2. Стандарти, технології розробки мобільних додатків Тема 3. Платформа Android. Основні представлення, принципи. Тема 4. Проектування мобільних додатків під Android. Тема 5. Eclipse. Створення, налагодження та тестування мобільних додатків.
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Розробка мобільних додатків» дасть можливість розробляти мобільні додатки різного спрямування (наприклад, комп'ютерні ігри, органайзери), використовуючи платформу Android та мову програмування Java
Семестровий контроль	залік