

Дисципліна	Методи оптимізації транспортних перевезень
Кафедра	Вища та прикладна математика
Факультет	Факультет експлуатації технічних систем на водному транспорті
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Вища математика
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Елементи теорії квадратичних форм та їх використання в теорії оптимізації транспортних перевезень.</p> <p>Тема 2. Задачі безумовної оптимізації та їх використання в теорії та практиці оптимізації транспортних перевезень.</p> <p>Тема 3. Метод найменших квадратів та його використання в теорії та практиці оптимізації транспортних перевезень.</p> <p>Тема 4. Задачі безумовної оптимізації та їх використання в теорії та практиці оптимізації транспортних перевезень.</p> <p>Тема 4. Сучасні підходи та методи оптимізації транспортних перевезень</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	<p>Вивчення дисципліни «Методи оптимізації транспортних перевезень» реальна можливість зрозуміти математичну основу діючих чинних механізмів, які лежать в основі теорії та методів транспортних перевезень.</p> <p>Можливо, через їх розуміння, втілити відповідні знання та уміння у майбутній професійній діяльності в умовах використання тих інформаційних технологій, що будуть чинними на той час. І, нарешті, зрозуміти на практиці як математика використовується у професійній діяльності і як мікро та макроекономіка веде діалог із професіоналами мовою математики.</p>
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Комп'ютерна графіка
Кафедра	Інформаційних технологій
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Лінійна алгебра та аналітична геометрія Технології мультимедіа Комп'ютерне моделювання об'єктів і процесів
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Основні відомості про автоматизовану систему AutoCAD</p> <p>Тема 2. Опис робочого вікна AutoCAD і його зон</p> <p>Тема 3. Методи забезпечення точного креслення</p> <p>Тема 4. Налаштування та використання шарів</p> <p>Тема 5. Основні графічні примітиви</p> <p>Тема 6. Основні властивості та засоби вибору об'єктів</p>

	креслення Тема 7. Інструменти панелі модифікацій
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Комп'ютерна графіка» дасть можливість отримати знання, уміння та практичні навички застосування математичних основ, апаратного та програмного забезпечення, технологій комп'ютерної графіки для розв'язування типових задач професійної діяльності фахівців із інформаційних технологій.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Методи і системи штучного інтелекту
Кафедра	Інформаційних технологій
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Теорія алгоритмів, Математичний аналіз
Теми дисципліни	Тема 1. Місце подання знань у штучному інтелекті. Моделі представлення знань Тема 2. Подання знань систем продукції Тема 3. Інтелектуальні інформаційні системи. Експертні системи Тема 4. Подання нечітких знань Тема 5. Нейронні мережі Тема 6. Основні відомості про штучні нейронні мережі Тема 7. Мережі хопфілда. Алгоритми навчання Тема 8. Data mining
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Методи і системи штучного інтелекту» дасть можливість вирішувати завдання інтелектуального аналізу даних (Data mining) за допомогою систем підтримки прийняття рішення; розробляти експертну систему для вирішення модельної прикладної задачі; вирішувати задачі автоматичної класифікації об'єктів, розробляти нейронні мережі; застосовувати в професійній діяльності сучасні електронні бібліотеки і пакети програм, мережеві технології
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Комп'ютерне моделювання об'єктів і процесів
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	5
Теми дисципліни	Тема 1. Вступ до сучасного полігонального тривимірного моделювання. Тема 2. Створення базових геометричних форм. Тема 3. Застосування модификаторів. Тема 4. Створення об'єктів обертання на базі кривих. Тема 5. Створення об'єктів на базі опорних перетинів. Тема 6. Моделювання об'єктів на основі редагування полігонів. Тема 7. Текстурні координати uvw. Тема 8. Використання камер та постобробка. Тема 9. Основи слайсінгу.
Чому це цікаво/треба вивчити	Курс «Комп'ютерне моделювання об'єктів і процесів» дозволяє використовувати отримані теоретичні знання на практиці при створенні різних тривимірних моделей; самостійно розробляти та візуалізувати тривимірні сцени; орієнтуватися у відповідній літературі. Цілеспрямовано шукати та систематизувати інформацію по більш складним темам, що стосуються полігонального тривимірного моделювання, уміння застосовувати моделювання для ефективного розв'язання різноманітних завдань і, які пов'язані з майбутньою професійною діяльністю в умовах інформаційного суспільства.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Логістика
Кафедра	Бізнес-логістики та транспортних технологій
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	II (6 семестр)
ОПП	Інженерія програмного забезпечення
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Психологія Вища математика Інформатика Загальний курс транспорту Мікроекономіка Макроекономіка
Теми дисципліни	Тема 1. Логістика – інструмент ринкової економіки. Тема 2. Концепція і методологічний апарат інтегрованої логістики. Тема 3. Об'єкт логістичного управління та логістичні операції. Тема 4. Логістична діяльність та логістичні функції.

	<p>Тема 5. Логістичний менеджмент в системі загального менеджменту.</p> <p>Тема 6. Логістичний підхід до управління матеріальними потоками у системі виробництва.</p> <p>Тема 7. Логістичний підхід до управління матеріальними потоками у сфері обігу.</p> <p>Тема 8. Логістичний підхід до обслуговування споживачів.</p> <p>Тема 9. Склад і транспорт в логістиці.</p> <p>Тема 10. Закупівельна логістика.</p> <p>Тема 11. Розподільча логістика.</p> <p>Тема 12. Економічне забезпечення логістики.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни допомагає краще зрозуміти взаємозв'язок між технологіями, економікою та управлінням. Дана дисципліна дозволить отримати знання з формування ланцюга постачання, особливостей та тенденцій в управлінні, оптимізації матеріальних потоків та організації логістичного обслуговування споживачів.
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Крос-платформне програмування
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	6
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмної інженерії Операційні системи Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Крос-платформне програмування: основні поняття та визначення.</p> <p>Тема 2. Рівні крос-платформності та відповідні мови програмування</p> <p>Тема 3. Основи крос-компіляції</p> <p>Тема 4. Емуляція апаратних і програмних платформ</p> <p>Тема 5. Крос-платформне середовище розробки Code Blocks</p> <p>Тема 6. Крос-платформне середовище розробки Eclipse</p> <p>Тема 7. Крос-платформні середовища розробки MonoDevelop, QDevelop</p> <p>Тема 8. Крос-платформні бібліотеки</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Крос-платформне програмування» дасть можливість розробляти програмні продукти, які можуть підтримуватися різними платформами, використовуючи наявні крос-платформні середовища розробки та відповідні бібліотеки
Семестровий контроль	залік

Дисципліна	Розробка Windows-додатків
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	6
Дисципліни, знання з яких необхідні для вивчення даного предмету	Основи програмування Об'єктно-орієнтоване програмування
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Загальні відомості про платформу .NET</p> <p>Тема 2. Створення додатків WindowsApplication. Елементи керування та їх візуальні компоненти</p> <p>Тема 3. Компоненти CheckBox, RadioButton, PictureBox</p> <p>Тема 4. Компоненти GroupBox, ListBox, CheckListBox, ComboBox, FolderBrowserDialog та TabControl</p> <p>Тема 5. Компоненти NumericUpDown, ProgressBar, TrackBar, Timer, MenuStrip (MainMenu) та ContextMenuStrip.</p> <p>Тема 6. Представлення часу в C#.</p> <p>Тема 7. Компоненти ToolTip, HelpProvider, MonthCalendar, ImageList та TreeView.</p> <p>Тема 8. Подання даних у вигляді стовпців і рядків. Компонент DataGridView або DataGrid.</p> <p>Тема 9. Графічний інструментарій. Координати точок і фігур в C#. Рисування простих фігур. Методи DrawLine та DrawEllipse.</p> <p>Тема 10. Додатки SDI і MDI. Діалогові вікна. Побудова MDI-програм</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Вивчення дисципліни «Розробка Windows-додатків» дасть можливість практично застосовувати об'єктно-орієнтоване програмування та засвоїти принципи розробки користувацького інтерфейсу програмних додатків, розроблених за допомогою мови програмування C#, в рамках програмної платформи .NET.
Семестровий контроль	залік